C'est le même principe que le jeu de la bataille navale. (on travaille le codage et le décodage)
On joue à 2 face à face l'un contre l'autre (donc il faut imprimer la feuille 2 fois, une pour chaque joueur) .
Chaque joueur commence par remplir la grille du haut à sa convenance: 2 carottes, 2 maïs, 2 poireaux (en mettant les lettres) donc 6 légumes en tout. (ATTENTION à bien cacher sa grille).

But du jeu : manger tout le potager (donc les 6 légumes) de son adversaire en envoyant sa taupe dans le potager.

TOUR 1
Joueur 1 : il annonce la case que sa taupe vide dans le potager de son adversaire. Par exemple : « ma taupe vide ta case « B2 ».

Joueur 2 : répond le résultat :
PREMIER CAS - « Terre » (si aucun légume n'était dessiné en B2: « ta taupe ne mange que de la terre. » Dans ce cas, le joueur 1 colorie en noir la case dans la grille de son adversaire (grille du bas sur la feuille) (pour garder une trace et ne pas re-proposer B2 à un tour prochain)

DEUXIEME CAS _ «Croqué » : ta taupe a mangé un bout de légume (carotte, maïs ou poireau si en début de partie on en avait dessiné en B2)
Dans ce cas le joueur 1 fait une croix sur la grille du bas pour marquer qu'il y a un morceau de légume à cet endroit. (je conseille au joueur 2 de barrer le légume dessiné en grille du haut pour qu'il se souvienne que son adversaire a déjà trouvé ce légume)

TROISIEME CAS : « Disparu : ta taupe a déjà mangé le légume» ! Si la taupe du joueur 1 avait déjà mangé ce légume.

TOUR 2 : on procède de la même façon mais cette fois c'est le joueur 2 qui annonce la case que sa taupe veut vider, et le joueur 1 qui lui répond.

TOURS SUIVANTS : on procède ainsi jusqu'à ce qu'une taupe ait mangé les 6 légumes de son adversaire. La première taupe qui réussit a gagné.