

Activités ritualisées: écris ces nombres en lettres et donne un encadrement.

6006: <6006<.....
7013: <7013<.....
7705: <7705<.....

Trouve comment la suite est construite et écris les nombres suivants.

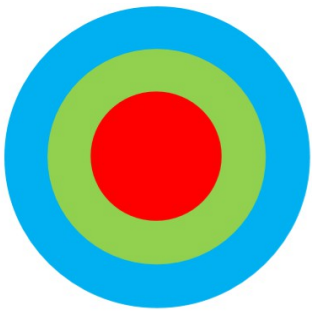
4523-4531-4539----.....-.....-.....-.....

Calcul mental : Jeu de la cible.

Donner un score. Les enfants doivent le trouver avec le minimum de marques. Le parent annonce un score et un nombre de marques. Les enfants doivent proposer la ou les combinaisons réponses.

LES VALEURS DE LA CIBLE:

ROUGE = 100 / VERT = 50 / BLEU = 2



exemple: Le parent annonce le score 256 en 6 marques. L'élève propose: 2 flèches dans le rouge, une flèche dans le vert, trois flèches dans le bleu.

3 consignes pour le parent :

- 1) annoncer le score 308 en 7 marques.
- 2) annoncer le score 110 en 6 marques.
- 3) annoncer le score 154 en 4 marques.

Résolutions de problèmes:

Des coureurs vont faire trois tours de la ville. Chaque tour fait 3 km et 500 m. Combien de km vont-ils courir au total ?

2 énigmes à résoudre

? 	La boîte à énigmes ★★	25	? 	La boîte à énigmes ★★	26
 3 billets de 5 livres anglaises. A – Si on considère qu’une livre anglaise représente 1€50, combien d’euros représentent ces billets ? B – J’ai 75 livres anglaises en billets de 5 livres. Combien ai-je de billets ?			 A – Quels sont les numéros des deux boîtes à lettres à droite ? B – Il y a 9 appartements par étage dans cet immeuble de 6 étages. Combien y a-t-il d’appartements au total ?		

Apprentissage : Calcule en ligne, avec les outils de ton choix (droite graduée par exemple sur le site). 1 000 – 631 ; 713 – 525 ; 901 – 151

Rejouer au jeu La guerre du potager.

Activités ritualisées: écris ces nombres en lettres et donne un encadrement.

606: <606<.....

713: <713<.....

775: <775<.....

Trouve comment la suite est construite et écris les nombres suivants.

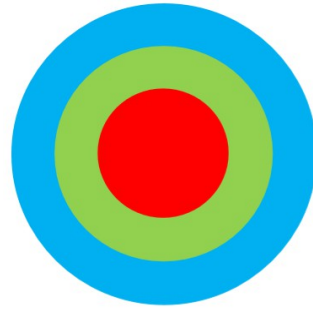
223-231-239----.....-.....-.....-.....

Calcul mental : Jeu de la cible.

Donner un score. Les enfants doivent le trouver avec le minimum de marques. Le parent annonce un score et un nombre de marques. Les enfants doivent proposer la ou les combinaisons réponses.

LES VALEURS DE LA CIBLE:

ROUGE = 10 / VERT = 5 / BLEU = 1



exemple: Le parent annonce le score 27 en 5 marques. L'élève propose: 2 flèches dans le rouge, une flèche dans le vert, deux flèches dans le bleu.

3 consignes pour le parent :



- 1) annoncer le score 32 en 5 marques.
- 2) annoncer le score 17 en 4 marques.
- 3) annoncer le score 48 en 8 marques.

Résolutions de problèmes:

Des coureurs vont faire 4 tours de la ville. Chaque tour fait 3 km. Combien de km vont-ils courir au total ?

2 énigmes à résoudre

	La boîte à énigmes ★	25
A – Peut-on faire 19 avec 3 dés ? B – Comment faire 14 avec 3 dés si l'un d'eux marque 3 ?		
		

	La boîte à énigmes ★	26
A – Combien y a-t-il de boules au billard américain ? B – Si tu rentres les boules de 1 à 6, combien marques-tu de points au total ?		
		

Apprentissage : Calcule en ligne, avec les outils de ton choix (droite graduée par exemple sur le site). 1 000 – 631 ; 713 – 525 ; 901 – 151

Rejouer au jeu La guerre du potager.